



REGLAMENTO DEPORTIVO Y DE CARRERA **AÑO 2017**

DISPOSICIONES GENERALES

1. CONCEPTOS GENERALES

Este Reglamento está hecho con la finalidad de determinar los derechos y obligaciones de todos sus participantes, resguardando en todos los casos los intereses de los auto modelistas y manteniendo por sobre todas las cosas la disciplina, la ética, el clima de respeto, el sano esparcimiento y la cordialidad entre los competidores.

2. CATEGORIAS: Las categorías que competirán el presente año serán:

Sport Grupo 12

Categoría "TC"

Categoría DTM (Ver Próximamente anexo DTM)

Tanto la Sport Grupo 12 como la TC, a los competidores se los clasificara en categoría A y B.

La categorización A y B se obtendrán de los campeonatos anteriores, para la categoría Sport y en el caso de la TC a todos los corredores rankeados se los considera A, y a todos los nuevos B.

Si un auto modelista de la categoría 'B' Sport G-12 se clasifica campeón, adquiere la categoría A, en todas las categorías de competencias organizadas por la Subcomisión de Automodelismo del ACV.

Para el ascenso si el campeón del apertura y del clausura en la categoría B es el mismo, para designar el segundo piloto que asciende se sumaran los dos campeonatos y el que más puntos tiene será el segundo en ascender si resultara de la suma dos pilotos o más con la misma cantidad de puntos define el que más carreras haya ganado



ASOCIACIÓN CORDOBESA DE VOLANTES SUBCOMISIÓN DE AUTOMODELISMO SLOT

3. SISTEMA DE CARRERA Y HORARIOS

De los resultados obtenidos en la clasificación se comenzara a armar las series, eligiendo vía el primero en clasificar y así sucesivamente, todos mezclados.

- La clasificación será en la vía designada para tal efecto por Sub-comisión, (Negra), tendrá **3 Vueltas para calentar ruedas y 1 minuto para clasificar, resultando ganador el que mayor cantidad de vueltas y metros obtenga en ese minuto.**

Esto se aplicara solo para la primera carrera de cada campeonato de las respectivas categorías.

Para el ordenamiento de las carreras posteriores se usaran la Clasificación General de la fecha (competencia) anterior.

Finalizada cualquier instancia de competencia (Clasificación y Series) el auto modelo reingresa a parque cerrado, en caso de no hacerlo será descalificado.

Para la categoría **Sport G-12**, se organizan Dos (02) campeonatos, uno Apertura de Seis (6) fechas y otro Clausura de Siete (6) fechas de duración CON UN DESCARTE cada uno de los campeonatos.

En la categoría **TC** se correrán una Apertura de cinco (6) fechas y un Clausura de 6 fechas CON UN DESCARTE cada uno de los campeonatos.

En las dos categorías el sistema de carrera será de 3 minutos por vía y por piloto y 2 minutos de reparación en cada cambio de vía.

Los horarios de corte de corriente y de parque cerrado serán los siguientes:

	<u>Sport Grupo 12</u>	<u>TC</u>	<u>Grupo 27 Light</u>
Corte de Corriente	21 Hs.	21 Hs.	16 Hs
Parque Cerrado	21,15 Hs.	21,15 Hs.	16,15 Hs.

Los días designados para competencia es el viernes para la categoría Sport G-12 y TC.

De la sumatoria de puntos de ambos campeonatos se ordenará el ranking para el año subsiguiente



ASOCIACIÓN CORDOBESA DE VOLANTES
SUBCOMISIÓN DE AUTOMODELISMO SLOT

4. INSCRIPCIÓN

La inscripción será responsabilidad del auto modelista, y deberá hacerlo antes del horario estipulado como cierre de parque Cerrado (ver punto Horarios).

El valor de la inscripción será estipulado por la subcomisión y **TENDRA LOS SIGUIENTES VALORES**

SPORT G-12

Para Socios al día	\$ 100
No Socio	\$ 200
Invitado	\$ 140
Grupo familiar	\$ 170.- para Tres y \$150.- para Dos
Rio III y Rio IV	\$ 120

TC

Para Socios al día	\$ 90
No Socio	\$ 180
Invitado	\$ 120
Grupo familiar	\$ 160.- para Tres y \$140.- para Dos

Grupo familiar se considerada, a los menores de 18 años.

Por disposición del club no puede ingresar a usar las instalaciones del mismo, ninguna persona que no sea socio, en caso de que un invitado quiera realizar pruebas, puede ingresar solo con la presencia de un socio, y deberá abonar la suma de \$ 50 por derecho a uso de pista, la cual será cobrada por el socio, luego entregada al tesorero (Carlos Peleteiro) y rendida al club.

La categoría de invitado se mantiene durante dos competencias y solo lo habilita a competir, está expresamente prohibido por parte de la Comisión Directiva del club, el uso de las instalaciones, si no se es socio activo.

- El grupo familiar se compone por menores junto con el padre.
- La condición de Socio al día se pierde cuanto se adeuda al club Tres (03) cuotas.



ASOCIACIÓN CORDOBESA DE VOLANTES SUBCOMISIÓN DE AUTOMODELISMO SLOT

5. PARQUE CERRADO

Los autos modelistas tendrán un horario tope para ingresar los automodelos a parque cerrado, una vez ingresado un auto modelo al sector de parque cerrado, NO podrá ser retirado por el piloto y/o persona alguna. Solo los Comisarios Técnicos o

Deportivos que en ese momento estén desarrollando la función podrán autorizar el retiro del auto modelo con motivo fundado.

El Comisariato es un ámbito de “ACCESO EXCLUSIVO” a los Comisarios Técnicos y Deportivos, NO pudiendo acceder al mismo el público, ni pilotos, salvo que sean convocados expresamente por las autoridades de la carrera.

6. DISPOSICIONES GENERALES DE CARRERA

Antes del comienzo de **cada serie** los corredores tendrán 1 minuto de pruebas libres.

Antes del comienzo de la competencia, el comisario técnico deberá revisar la totalidad de los auto modelos, ésta revisión consistirá en controlar el cartel identificatorio de la bobina que sea el original, y el tren delantero que se encuentre colocado en el auto modelo, la corona que no pase por debajo del chasis y la trocha. De encontrarse un auto modelo fuera de reglamento, deberá comunicar al Comisario Deportivo cual es la pena a aplicar según la falta cometida. (ver punto correspondiente a Sanciones).

Si hubiese más de un desclasificado en la prueba, se los reubicará al final de la clasificación en orden descendente según el ranking del año.

El cambio de vía del automodelo se hará en el sentido preestablecido, respetando los metros recorridos. EL PILOTO es el único responsable directo de que el cambio se realice correctamente, tanto de cinta como de vía.

En los cambios de vías el único autorizado a cambiar el automodelo es el poncoches del sector.

El Piloto tendrá **Dos (02) minutos para realizar reparaciones** en cada cambio de carril, esta reparación consta de lo siguiente: **Reparación de Carrocería, cambio de alfileres y escobillas, ajustar el tren trasero, y lubricar.**



ASOCIACIÓN CORDOBESA DE VOLANTES SUBCOMISIÓN DE AUTOMODELISMO SLOT

Está expresamente **prohibido** cambiar cualquier pieza del tren trasero.

En caso de **cambiar las ruedas traseras y/o soldar** algún elemento deberá **realizarlo durante el tiempo de competencia.**

El tiempo de reparación entre series **comenzará a computarse a partir de la finalización del tiempo de competencia** de cada serie. Una vez cumplido los Dos (02) minutos, aquel **piloto que no haya colocado el auto en el lugar** de donde lo retiro, deberá **reiniciar la competencia desde la zona de pulsadores, y se le descontara una (1) vuelta.**

La zona de reparación es el sector de pulsadores, solo los pilotos o su mecánico podrán permanecer en ella.

De donde se retira el auto, y considerando el cambio de vía, se pondrán señaladores que designaran el lugar donde debe reingresar a la pista el auto modelo.

En caso que el piloto o mecánico se encuentren en boxes reparando antes de la finalización de la serie, **DEBEN DETENER LAS TAREAS Y REGRESAR A LA PISTA, y allí podrán reparar los mismos elementos que el resto de los pilotos.**

Para la contabilización de la vueltas de carrera y en caso de controversias se tendrá en cuenta en 1ª instancia el tablero de pared, si esta información que nos da presenta alguna duda, se cruzaran con los datos de la computadora.

Si a un auto modelo es alcanzado a piloto por cualquier motivo, este no podrá comenzar a reparar hasta que la competencia sea reanudada, y para que esta medida sea de efectivo cumplimiento, el piloto deberá depositar el auto en la vía correspondiente en frente suyo para que recién pueda reanudar la competencia y Comenzar con las reparaciones, por supuesto que se le descontaran los metros respectivos.

Queda terminantemente prohibido fumar en el recinto de la pista en todo momento, por ley provincial 7827, esto no deja de ser una medida de convivencia, pero si no es tenida en cuenta por los participantes el comisario deportivo y sub-comisión deberá tomar alguna medida correctiva, que podría alcanzar a la desclasificación si el que incurriera en falta esta corriendo, y suspensión por una fecha, o multa por el valor de la inscripción si se produce un día de no competencia.

EL DESARME Es una facultad de los comisarios técnicos, se aconseja realizar por lo menos un desarme por semestre, cualquiera puede solicitar desarme con motivos técnicos fundados, solicitado el desarme y si a criterio de los comisarios no corresponde el pedido, puede optarse por no realizar el mismo. Si se resolviera



ASOCIACIÓN CORDOBESA DE VOLANTES

SUBCOMISIÓN DE AUTOMODELISMO SLOT

Desarme se efectuara de la siguiente manera: Se desarmaran 4 autos en cada oportunidad, y saldrán de la siguiente forma de los primeros 3 de cada Categoría se sortea uno de cada una de ellas y los restantes dos auto modelos surgirán de un sorteo del total de los participantes.

Es facultad de los comisarios de la competencia, solicitar con motivo fundado (duda sobre algún aspecto técnico de los motores) pedir el desarme de cualquier automodelo.

Si mediara alguna denuncia por parte de algún participante, los comisario tendrán la facultad de decidir sobre el desarme, ambas situaciones serán fundamentadas por las personas involucradas.

De común acuerdo entre comisarios y corredores se determinará el momento del desarme, según Dos (02) posibilidades: Al finalizar la competencia o el día miércoles posterior a la carrera.

7. CORTE DE CORRIENTE

El Comisario Deportivo deberá cortar la corriente cuando:

- Dos autos están en la misma vía.
- Un auto modelo salga de la pista y caiga al piso.
- En caso de desperfecto de alguna vía de la pista, cuenta vueltas o reloj.
- Cuando el auto modelo este fuera de la línea, del alcance efectivo del pone coches, entrada y salida de las curvas.
- Cuando la carrocería sea chupada, el pone coches deberá pedir el corte y podrá arreglarla, de no poder solucionarlo, debe entregar el auto modelo al piloto.
- Cuando el piloto lo pida, y si el corte es injustificado, el Comisario deberá sancionarlo según lo establecido en el punto sanciones, con dos vueltas menos haya cortado o no.
- Por pedido del piloto o pone coches respondiendo a algunos de los puntos que se citan anteriormente.

8. AUTORIDADES DE CARRERA

Comisarios Deportivos designados son:

- **CARLOS OLIVA**
- **AUGUSTO HUCK**
- **MICHELOTTI, FEDERICO**



ASOCIACIÓN CORDOBESA DE VOLANTES SUBCOMISIÓN DE AUTOMODELISMO SLOT

- **JUAN PERITORE**
- **PLACIDO TITA**
- **CARLOS YAGUE (solo T.C)**

Se desempeñará de a Uno (01) por turno y tendrá a su cargo llevar adelante la competencia en general. Son atribuciones del comisario deportivo la correcta aplicación de éste reglamento.

En caso de presentarse alguna anomalía que no estuviese prevista en este Reglamento, los Comisarios Técnicos y Deportivos tomarán resolución democrática, la que será dada a conocer por el Comisario Deportivo y su decisión será inapelable.

La trasgresión a este Reglamento como así también todo acto incorrecto o antideportivo (gritos, reclamos groseros, insultos, peleas, actos reñidos con la ética y buenas costumbres, etc.) antes, durante o después de la prueba serán penalizado conforme a la gravedad de los hechos.

Todas aquellas penalizaciones que fueran aplicadas por las autoridades de la carrera, se harán con la exclusiva finalidad de salvaguardar los intereses del resto de los automodelistas, **castigándose la falta de ética deportiva.**

Actuarán como asistentes del Comisario Deportivo según el siguiente orden de prelación: Planillero Asistente, Ponecoche, Pilotos en competencia y el resto de los pilotos.

Comisarios Técnicos designados son:

- **RENE SEGURA**
- **SÁNCHEZ, RUBÉN**
- **CHARAVIGLIO JUAN**
- **JORGE VINES**

Su función será verificar que los automodelos estén dentro de las especificaciones técnicas establecidas, ya sea al principio y al final de carrera y siguiendo los reglamentos establecidos para cada categoría.

En caso de encontrar automodelos fuera de lo establecido en el Reglamento Técnico deberá sancionar a los infractores y notificarlo al comisario deportivo para que este comunique las sanciones correspondientes.



ASOCIACIÓN CORDOBESA DE VOLANTES SUBCOMISIÓN DE AUTOMODELISMO SLOT

Corredores: Los derechos de los corredores son los enunciados a continuación:

- Conocer con anticipación los horarios, condiciones generales de la carrera y reglamentaciones particulares si las hubiese.
- El corredor tendrá derecho a pedir información oficial, parcial y total de las vueltas durante la carrera, si las autoridades de la misma no lo hicieran.
- El corredor tiene derecho a pedir el corte de corriente de la pista en caso de que el Comisario Deportivo o pone coches no haya advertido algún hecho que así lo amerite.

El Corredor como Ponecoche: El corredor en los turnos de descanso, deberá officiar de Pone coches en los lugares designados por la autoridad de la prueba, siendo obligatorio el desempeño de esta actividad.

- En esta tarea en la que se requiere concentración, buena voluntad y destreza, el Pone coches deberá prestar la máxima atención. Dicha tarea no puede ser desatendida por ninguna causa.
- Aquel Pone coches que abandonara su puesto o no estuviera en el momento de desempeñarse como tal, será penalizado.
- El Pone coches podrá pedir corte de corriente en caso de que el Comisario Deportivo no haya advertido alguna de las situaciones contempladas en las Disposiciones Generales.
- El Pone coches SOLO podrá reparar, cuando el auto modelo caiga al piso, esta reparación consistirá en limpieza de gomas, planchado de escobillas y enderezado y destrabado de carrocería si fuese necesario.
- En caso de que no pudiera officiar de Pone coches por razones de fuerza mayor, podrá pedir la colaboración de otro competidor, el cual se dará conocer al Comisario Deportivo.
- El Pone coches deberá permanecer parado salvo en aquellos lugares que por diseño de la pista no pudiera hacerlo, y con ambas manos libres.
- En caso de despiste de algún auto modelo, éste deberá ser levantado primero y luego colocado para no entorpecer la marcha de los demás competidores.
- Está expresamente prohibido fumar, comer o beber, mientras se desempeña como pone coches.



ASOCIACIÓN CORDOBESA DE VOLANTES

SUBCOMISIÓN DE AUTOMODELISMO SLOT

- No corresponde corte de corriente por más que en el sector que se encuentre el **Pone coches estén salidos los 6 auto modelos**, si el comisario deportivo considera, que el pone coches se encuentra realmente muy complicado y no demuestra destreza, podrá realizar el corte de corriente bajo su responsabilidad.

9. PUNTAJE

Posición	Puntaje
1	100
2	80
3	70
4	60
5	50
6	41
7	33
8	26
9	20
10	15
11	11
12	8
13	5
14	5

Los puntos por presentación (5) NO se pierden si el auto modelista ha sido desclasificado.

10. PENALIZACIONES Y SANCIONES

En el presente apartado se establecen las reglas generales para la aplicación de las penalizaciones y/o sanciones, si alguna falta no quedara enmarcada en la siguiente escala, la Subcomisión deberá reunirse para analizar la sanción a aplicar.

Estas las intentaremos dividir en distintas categorías, para su mejor uso y entendimiento:

Sanciones Técnicas:



ASOCIACIÓN CORDOBESA DE VOLANTES SUBCOMISIÓN DE AUTOMODELISMO SLOT

- Bobina se deberá controlar el cartel identificatorio antes del comienzo de la competencia, si este se perdiera en el transcurso de la misma, el corredor no será pasible de sanción alguna.

En caso que se detectara que el cartel de la bobina no es el original, y no se detecto en la técnica antes del comienzo de la competencia le corresponderá **la descalificación de la carrera y 2 fechas de suspensión adicionales.**

- Motor si se detectara algún elemento o material no autorizado correspondientes a ese modelo de motor será **desclasificado de la competencia, y sancionado con dos fechas de suspensión, (Ej DISIPADOR DE CALOR).**
- No está permitido pasar la herramienta a los imanes, si se detectara esa circunstancia, se lo desclasificara y **será suspendido por el termino de 6 fechas**, en la categoría que se encontró la irregularidad.
- El chasis es libre, pero deberá respetarse el largo máximo, ver reglamento técnico de cada categoría, si se encontrara un chasis fuera de reglamento este será desclasificado.

NOTA: El largo se medirá desde el centro del poste de la guía, hasta el centro del eje trasero.

- La corona no podrá pasar por debajo del chasis, si se produjera esto será, desclasificado de la competencia, (esto se hace con el objetivo de proteger la pista).
- Procedimiento Técnico de control: *Con el coche dado vuelta, se pasara una hoja de trincheta sobre los soportes de los pillow-block a la altura del eje trasero, por ninguna circunstancia la corona deberá rozar con el elemento patrón.*
- La sanción por clasificar con el auto modelo fuera de Reglamento será la **anulación de la ubicación clasificatoria y larga en la primera serie, según la falta no podrá participar de la competencia.**
- Por encontrarse el auto modelo fuera de los límites de medición de trochas, largos máximos reglamentados será desclasificado.

De Comportamiento:

- **Todo acto incorrecto o antideportivo (gritos, reclamos groseros, insultos, peleas, actos reñidos con la ética y buenas costumbres, etc.) antes, durante y después de la**



ASOCIACIÓN CORDOBESA DE VOLANTES

SUBCOMISIÓN DE AUTOMODELISMO SLOT

prueba será penalizado de la siguiente forma, le corresponderá un llamado de atención del comisario deportivo y de reiterarse dicha indisciplina 5 vueltas menos.

- Todo acto incorrecto o antideportivo de un piloto a favor de otro, se le descontarán 5 vueltas al piloto que se vea beneficiado por la acción.

Piloto como pone coche:

- Si el pone coches en su turno no está en su lugar, y habiendo sido llamado en dos (2) oportunidades y no haya informado su reemplazo, será sancionado con la quita de 5 vueltas en la competencia en curso, y de reiterarse en la falta en la misma competencia se le descontarán 5 vueltas en la próxima carrera.

- Si abandonara su lugar sin mediar una razón o autorización por parte del comisario deportivo, se lo desclasificara de la competencia, y para la próxima competencia se le descontarán 10 vueltas.

Piloto:

- Si el piloto se dirige de una manera indebida, con falta de respeto hacia sus compañeros o gritara a algún pone coches, **será apercibido**, si se repite la actitud, se le descontarán Cinco (05) vueltas en la carrera en curso, y si continuara su actitud y no hace caso al llamado de atención del comisario deportivo será desclasificado, y suspendido por una fecha.
- Siendo llamado el piloto en más de Dos (2) oportunidades para ubicarse en la línea de pulsadores para dar comienzo a su minuto de clasificación y no llegue a ésta por demoras causadas por el Piloto.- El Comisario dará inicio a la prueba.
- Habiendo utilizado los minutos de pruebas antes de la Carrera y se lo llame a la línea de largada, y no llegue a ésta por demoras causadas por el Piloto.- El Comisario largará la carrera y penalizará al mismo largando desde boxes.
- Si el piloto durante los corte de corrientes, normal o extraordinario (Ej. reparación de pista), reparen el auto modelo, serán sancionados con la quita de **Dos (02) vueltas** y si esta acción se reitera será **descalificado**.
- Si Durante el tiempo muerto, tanto el piloto como el pone coches no pueden tocar los autos modelos ni cambiar las condición de pista, (ej. Poner antiderrapante en la pista o en algún auto modelo), será penalizado con la quita de **Dos (02) vueltas**, y si esta acción se reitera será descalificado.
- El piloto que pida cortes de corriente en casos no justificados se haya cortado o no, se le descontará **Dos (02) vueltas** en carrera en curso.
- En la prueba de clasificación NO se efectuarán cortes de corriente, por más que el auto que está clasificando haya caído de la pista (caer al piso), siempre y cuando no sea inaccesible para el Pone coches.



ASOCIACIÓN CORDOBESA DE VOLANTES
SUBCOMISIÓN DE AUTOMODELISMO SLOT

Las sanciones se aplicaran por el Comisario Deportivo en momento de producida estas, tomando el Reglamento Deportivo, el punto anexo Sanciones para saber cuál es la pena a aplicar, el corredor podrá realizar el descargo dentro de los Cinco (05) días hábiles, de producido el hecho y la subcomisión de automodelismo tendrá Siete (07) días para confirmar o no la pena aplicada por el Comisario Deportivo.

¡ IMPORTANTE! Cualquier acción de un tercero que infrinja los reglamentos técnicos o deportivos para beneficiar a un auto modelista, le corresponderá la sanción al que se vea beneficiado por dicha infracción, según la falta cometida.



ASOCIACIÓN CORDOBESA DE VOLANTES

SUBCOMISIÓN DE AUTOMODELISMO SLOT

SANCIONES Y PENALIZACIONES: Anexo Reglamentario

FALTA	SANCIÓN	Apercibimiento	Descuento de DOS (02) vueltas	Descuento de CINCO (05) vueltas	Descalificación	Suspensión de DOS (02) fechas	Suspensión de CINCO (05) fechas	Observaciones
NO tener Tren Delantero					X			Repara en minuto de prueba. Si reitera descalificación.
Trocha fuera de reglamento					X			
Corte de Corriente Mal Pedido			X					
Corona sobrepasa al chasis					X			
Chasis supera el largo reglamentario					X			
Rectificado o chaflanado de imanes					X		X	
Motor y bobinas fuera de reglamento					X	X		
Agresiones físicas							X	
Pone-coches que no ocupe su lugar				X				
Pone coches que abandona su curva					X			Descuento de Diez (10) vueltas en la próxima carrera
Piloto que grite o insulte al Pone coches				X	X			
Piloto que repara en tiempo NO permitido			X		X			Si reitera la acción desclasificación
Fumar en lugar no permitido				X	X			Puede incluir Una (01) fecha de suspensión